

Kısaltmalar

1. Oyuncu Adları

- LHO : Soldaki rakip
RHO : Sağdaki rakip
RKP : Rakip. RKP1: İlk rakip, RKP2: İkinci rakip
OVC : Overcall'cu. Overcall yapan oyuncu
ADV : Advancer
ORT : Ortak

2. Genel Kısaltmalar

- ♠, ♥, ♦, ♣, NT : Pik, Kör Karo, Trefl, Sanzatu (N)
4♠, 3♦ : "Dört Pik", "Üç Karo" (konuşma olarak)
4c♠, 3c♦ : dört tane Pik (dört kart Pik), 3 tane Karo (3 kart Karo)
♣7, ♥K : Kart adları. "Trefl 7'li", "Kör Rua" gibi
4cF, 3cF, 2cF : "4 kart Fit", "3 kart Fit", "2 kart Fit"
1/1, 2/1, : "bire bir" bir üzerine bir, "bire iki" bir üzerine iki
S1, S2 : birinci basamak; yapılabilecek en ucuz konuşma, ikinci basamak
M : Majör
m : Minör
OM, Om : Diğer M (m). Eğer bir majorü konuşmuş ve diğerini konuşmamışsak, M bizim konuştuğumuz major anlamına gelir. Aynı şey m için de geçerlidir. OM konuşmadığımız major, Om konuşmadığımız minor anlamındadır.
CM, Cm : Karşılık gelen M (m): ♣ & ♥ karşılıklıdır; ♠ & ♦ karşılıklıdır.
F : Forsing
F1 : 1 tur için forsing: Ortak konuşmak zorundadır. Ama bu konuşmayı yapan rebid garanti etmemektedir.
nf, NF : Non-forsing.
n-comp, : Non-kompetitif,
c-comp, : currently-kompetitif, RHO konuşmuştur.
cn-comp : currently-non-kompetitif, kompetitif ama RHO konuşmamıştır.
ZF : Zon forsingi: En az zon gücü olan eller. Şilem gücü de olabilir.
Zl : Zon ilgisi (davet)
Zl+ : En az davet: En az davet gücü olan üst sınırı belli olmayan güçte.
ZT : Zon tercihi (4M yerine 3NT, 3NT yerine 5m)
Sl : Şilem ilgisi
Sl-A/R : Şilem ilgisi – Kabul/ Red (Şilem ilgisi gösteren oyuncunun ortağının yaklaşımı)
Sl-A, Sl-R : Şilem ilgisini Kabul etmek, şilem ilgisini reddetmek
s/o : Sign-Off

- p/c : Pas de veya düzelt (Pass or correct). Ortağın renginin bilinmediği durumda yapılan konuşmadır. Ortak, rengi söylenen renkse pas diyecek yoksa kendi rengine düzelterektir.
- OP : Onör Puanları
- TP : Tutuş Puanları: Ortağa tutuş gösterirken sayılan kısalık puanları.
- KC : Key Kart. 4 As ve kozun K'sından bir veya bir kaç tanesi.
- 5-4-4-0 : ♠-♥-♦-♣, sırasıyla dağılım
- 5440 : genel dağılım tipi
- 5-3(32) : 5c♠-3c♥; ♦ & ♣ her iki şekilde de olabilir
- + : "İyi" veya "üstü" (yukarısı) anlamındadır.
- : "kötü" veya aşağısı anlamındadır. Minimum değerler
- 10-12- : 10 OP'dan, kötü 12 OP'na kadar
- TO : Take out
- TOX : Take out konturu
- TOXer : TOX atan oyuncu.
"er" eki, eki olduğu hecedeki işi yapan anlamındadır. Balancer: Balancing yapan oyuncu, gibi. Avancer: Advance yapan oyuncu.
- APPR : Olgu. Yaklaşım. "APPR-" olarak yazılır ve bir olguyu isimlendirir. Bu olgunun kitapta geniş anlatımı vardır.
- m-rbd : Elini tarif eden anlamlı konuşma
- Ω : Standart olmayan bir konuşma, konuşma grubu. Bu işaretli konuşmalar ortaklık anlaşması ile oynanabilir. Oynamaya başlamadan önce ortağınızla bu şekilde oynadığınızı konuşmalı, anlaşmaya varmalısınız.
- x2♠, x3♦ : Konuşmaların gidişine göre sıçramadan maksimum konuşulacak seviye. x3♣ dediğimizde, oyuncu konuşmanın gerektirdiği seviyede ♣ cinsinden konuşacak, ancak 3♣'i geçmeyecektir. xNT dediğimizde, en düşük seviyede NT dendiğini, deneceğini kastetmiş oluyoruz.
- xNT
- Hx, Hxx, HHx : A/K/Q gibi tepe onörlerinden biri ve yanındaki küçük kart. HHx ise, tepe onörlerinden ikisi ile bir küçük kart.
- LR : Limit tutuş. Davet konuşması yapan güçte tutuş.
- MR : Mixed tutuş. Preemptiften kuvvetli, LR'den zayıf tutuş.
8+-11- puan diyebiliriz.
- xfer : Transfer
- Z11-Z12-Z22 : Zon durumu. Önce bizim zon durumumuz yazılır. **1=Zonsuz 2=Zonda**
Z00-Z10 **0=Farketmez Z12:** Rakip zonda, biz değiliz. **Z22:** Herkes zonda. **Z21:** Biz zodayız, rakip zonsuz gibi. **Z00:** Zon durumu önemsiz. **Z10:** Bizde zon yok; rakibin zon durumu farketmez.
- Renk-F, Renk+fit : Renk-Fit: 5-4 ; Renk+Fit: 6-4. Overcall veya bazı durumlarda tutuş yaparken başka bir renge sıçrayarak sıçranan renkte 5-6c ve tutuş gösterdiğimiz konuşma.
- Atak+fit : Tutuşla birlikte atak edilmesini istediğimiz rengi gösteren konuşma.
- Abc : Herhangi bir konuşma

3. / işaretinin kullanımı

1. 1/1 veya 2/1 "bire bir (bir üzerine bir)" veya "ikiye bir (iki üzerine bir)"
2. "a veya b" veya "a veya b veya c". 3 \spadesuit / 3 \heartsuit / 3 \clubsuit (3 \spadesuit veya 3 \heartsuit veya 3 \clubsuit) anlamındadır.

4. Yaygınlaşmış briç deyimleri için kısaltmalarımız

- .bal : dengeli dağılım
- .unbal : dengesiz
- .max : Maksimum
- .min : Minimum
- .MF-3 : misfit 3-renkli (ortağın renginin kısa olması)
- .F-3 : İki renkli elde ortağın rengine 3c fit (5431, 5530, 6430)
- .2fit, 3fit, 4fit : ortağın rengini tutuş kart sayısı
- .8Fit, 9Fit : Ortaklıktaki toplam koz sayısı
- Dbl : kontur (X)
- Rdbl : sürkontur (XX)
- Kısalık : Singleton veya şikan
- S1F : Ortağın bir sonraki konuşmayı yapmasını istiyor. Bu bir zorunluluktur. Transfer bir zorunluluk değildir. By-pass olasıdır.
- f- : "daha sonra" yapılacak konuşma. 1N-f-3 \heartsuit : 1NT daha sonra 3 \heartsuit
- Benzeri : Bir önceki anlatımın benzeri (benzeri \heartsuit : Önceki gibi ama \heartsuit cinsinden)
- F1N : Forsing 1NT cevabı
- RKCB : Roman Key Card Blackwood
- EKCB : Exclusion Key Card Blackwood